**1. void main()**

**{**

**int a=1,b=2;**

**LVL:**

**switch(3)**

**{**

**case a:**

**printf("1");**

**case b:**

**printf("2");**

**default:**

**goto LVL;**

**}**

**}**

**2. void main()**

**{**

**double ch;**

**scanf("%lf", &ch);**

**switch (ch)**

**{**

**case 1:**

**printf("1");**

**break;**

**case 2:**

**printf("2");**

**break;**

**}**

**}**

**3. void main()**

**{**

**char \*ch;**

**printf("Press(1 to 3)");**

**scanf("%s", ch);**

**switch (ch)**

**{**

**case "1":**

**printf("1");**

**break;**

**case "2":**

**printf("2");**

**break;**

**}**

**}**

**4. void main()**

**{**

**int ch='1';**

**switch (ch)**

**{**

**case 1:**

**printf("1\n");**

**default:**

**printf("2\n");**

**}**

**}**

**5. void main()**

**{**

**int ch;**

**printf("Enter 1 or 2:");**

**scanf("%d", &ch);**

**switch (ch)**

**{**

**case 1:**

**printf("1\n");**

**break;**

**printf("hi");**

**default:**

**printf("2\n");**

**}**

**}**

**6. void main()**

**{**

**int ch=1;**

**switch (ch, ch + 1)**

**{**

**case 1:**

**printf("1\n");**

**break;**

**case 2:**

**printf("2");**

**break;**

**}**

**}**

**7. int main()**

**{**

**int a = 1, b = 1;**

**switch (a)**

**{**

**case a\*b:**

**printf("yes ");**

**case a-b:**

**printf("no\n");**

**break;**

**}**

**}**

**8. int main()**

**{**

**int x = 97;**

**switch (x)**

**{**

**case 'a':**

**printf("yes ");**

**break;**

**case 97:**

**printf("no\n");**

**break;**

**}**

**}**

**9. int main()**

**{**

**float f = 1;**

**switch (f)**

**{**

**case 1.0:**

**printf("yes\n");**

**break;**

**default:**

**printf("default\n");**

**}**

**}**

**10.const int a = 1, b = 2;**

**int main()**

**{**

**int x = 1;**

**switch (x)**

**{**

**case a:**

**printf("yes ");**

**case b:**

**printf("no\n");**

**break;**

**}**

**}**

**11.#define max(a) a**

**int main()**

**{**

**int x = 1;**

**switch (x)**

**{**

**case max(2):**

**printf("yes\n");**

**case max(1):**

**printf("no\n");**

**break;**

**}**

**}**

**12.What is the output of this C code?**

**#include <stdio.h>**

**int main()**

**{**

**switch(printf("Do"))**

**{**

**case 1:**

**printf("First\n");**

**break;**

**case 2:**

**printf("Second\n");**

**break;**

**default:**

**printf("Default\n");**

**break;**

**}**

**}**

**13.int main()**

**{**

**int a = 1;**

**switch (a)**

**case 1:**

**printf("%d", a);**

**case 2:**

**printf("%d", a);**

**case 3:**

**printf("%d", a);**

**default:**

**printf("%d", a);**

**}**

**14.switch (ch)**

**{**

**case 'a':**

**case 'A':**

**printf("true");**

**}**

**Given code is similar to which if declaration.**

**a) if (ch == ‘a’ && ch == ‘A’) printf(“true”);**

**b) if (ch == ‘a’)**

**if (ch == ‘a’) printf(“true”);**

**c) if (ch == ‘a’ || ch == ‘A’) printf(“true”);**

**d) Both a and b**

**15.void main()**

**{**

**int a=1;**

**switch(++a)**

**{**

**}**

**switch(++a);**

**printf("a");**

**}**

**16.void main()**

**{**

**int a=1;**

**switch(a)**

**{**

**case 4:**

**printf("s1");**

**break;**

**case 1<<2:**

**printf("s2");**

**}**

**}**

**17.#define j 2**

**void main()**

**{**

**int a=1;**

**switch(a)**

**{**

**case 1:**

**printf("s1");**

**break;**

**case j:**

**printf("s2");**

**}**

**}**

**18.void main()**

**{**

**int i=4;**

**switch(i)**

**{**

**int x=1;**

**default:**

**x=2;**

**printf("%d ",x);**

**case 1:**

**x=3;**

**printf("%d ",x);**

**break;**

**case 2:**

**x=4;**

**printf("%d ",x);**

**}**

**}**

**19.void main()**

**{**

**int i=9;**

**switch(i){**

**default :**

**{**

**case 6:**

**printf("s1");**

**}**

**case 3:**

**pritnf("s2");**

**break;**

**}**

**}**

**20.void main()**

**{**

**int i=1,j=2;**

**switch(i,j)**

**{**

**default:printf("LAST");**

**break;**

**case 3:printf("THREE");**

**break;**

**case 2:printf("TWO");**

**break;**

**case 1:printf("ONE");**

**break;**

**}**

**}**

**21.void main() {**

**char k=4;**

**switch(k)**

**{**

**default:printf("LAST");**

**case 4:printf("FOUR");**

**case 2:printf("TWO");**

**break;**

**}**

**}**

**22.void main() {**

**int num=0;**

**for(num=0;num<2;num++) {**

**switch(num)**

**{**

**case 0:num+=2;**

**case 1:num+=1;**

**case 5:num+=2;**

**default:num+=3;**

**break;**

**}**

**printf("%d",num);**

**}**

**}**

**23.void main()**

**{**

**int i=1,j=2,c=3;**

**int ch=2;**

**switch(ch)**

**{**

**default:**

**i++;**

**case 1<<1==2:**

**j++;**

**case 1:**

**i=j++;**

**}**

**printf("%d %d",i,j);**

**}**

**24.void main()**

**{**

**int i=1,j=2,c=3;**

**int ch=2;**

**switch(ch)**

**{**

**default:**

**i++;**

**case i+1==2:**

**j++;**

**}**

**printf("%d %d",i,j);**

**}**

**25.void main()**

**{**

**int i=1;**

**switch(i)**

**{**

**case 1:printf("A");**

**break;**

**case 2:printf("B");**

**break;**

**case 3-2:printf("C");**

**break;**

**default:printf("D");**

**}**

**}**

**26.void main()**

**{**

**int num=10;**

**switch(num)**

**{**

**}**

**printf("S1");**

**}**

**27.void main()**

**{**

**int i=1;**

**switch(i)**

**{**

**printf("\nHello");**

**case 1:printf("\nS1");**

**break;**

**case 2:printf("\nS2");**

**break;**

**}**

**}**

**28.void main()**

**{**

**switch(0)**

**case 0:**

**printf("hai");**

**}**

**29.void main()**

**{**

**switch(1)**

**case 0:**

**printf("hai");**

**}**

**30.void main()**

**{**

**switch(1)**

**default:**

**printf("hai");**

**}**

**31.void main()**

**{**

**switch(0)**

**default:**

**printf("hai");**

**}**

**32.void main()**

**{**

**switch(0)**

**default:**

**printf("hai");**

**}**

**33.void main()**

**{**

**int i=1;**

**switch(i)**

**{**

**case 1:printf(:”case1:”);**

**break;**

**case 1\*4+2:printf(“case 6:”);**

**}**

**}**

**34.void main()**

**{**

**int i=0;**

**switch(printf("K"),printf("ku"))**

**{**

**case 1: printf("%d",i);**

**break;**

**case 2: printf("%d",++i);**

**break;**

**}**

**}**

**35.void main(){**

**switch(\*(1+"AB" "CD"+1)){**

**case 'A':printf("Pulp Fiction");**

**break;**

**case 'B':printf("12 Angry Man");**

**break;**

**case 'C':printf("Casabance");**

**break;**

**case 'D':printf("Blood Diamond");**

**}**

**}**

**36.void main(){**

**switch(5||2|1){**

**case 3&2:printf("1");**

**break;**

**case -~11:printf("2");**

**break;**

**case 6-3<<2:printf("3");**

**break;**

**case 5>=5:printf("4");**

**}**

**}**

**37.void main(){**

**switch(6){**

**case 6.0f:printf("Sangakkara");**

**break;**

**case 6.0: printf("Sehwag");**

**break;**

**case 6.0L:printf("Steyn");**

**break;**

**default: printf("Smith");**

**}**

**}**

**38.void main(){**

**switch(0X0){**

**case NULL:printf("1");**

**break;**

**case '\0':printf("2");**

**break;**

**case 0: printf("3");**

**break;**

**default: printf("4");**

**}**

**}**

**39.void main(){**

**switch(5/2\*6+3.0){**

**case 3:printf("David Beckham");**

**break;**

**case 15:printf("Ronaldinho");**

**break;**

**case 0:printf("Lionel Messi");**

**break;**

**default:printf("Ronaldo");**

**}**

**}**

**40.void main(){**

**unsigned char c=280;**

**switch(c){**

**printf("1");**

**case 280:printf("2");**

**case 24: printf("3");**

**default: printf("4");**

**printf("5");**

**}**

**}**

**41.void main(){**

**int x=3;**

**while(1){**

**switch(x){**

**case 5/2: x+=x+++x;**

**case 3%4: x+=x---x;continue;**

**case 3>=3: x+=!!!x;break;**

**case 5&&0:x+=~~~x;continue;**

**default: x+=-x--;**

**}**

**break;**

**}**

**printf("%d",x);**

**}**

**42.void main(){**

**char \*str="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";**

**int a=2;**

**switch('A'){**

**case 97:**

**switch(97){**

**default: str+=1;**

**}**

**case 65:**

**switch(97){**

**case 'A':str+=2;**

**case 'a':str+=4;**

**}**

**default:**

**for(;a;a--)**

**str+=8;**

**}**

**printf("%s",str);**

**}**